

Mode d'emploi – Kata Kumite

Introduction

Ce logiciel de pointage est conçu pour la gestion des compétitions de Kata et de Kumite. Il nécessite un deuxième écran pour l'affichage des points. Une application mobile permet également d'envoyer les commandes principales vers le logiciel PC. Veuillez noter que le téléphone ne peut pas afficher directement les informations sur un autre écran.

Page principale (Windows)

Voici la page principale qui s'affiche à l'ouverture du logiciel.

Windows

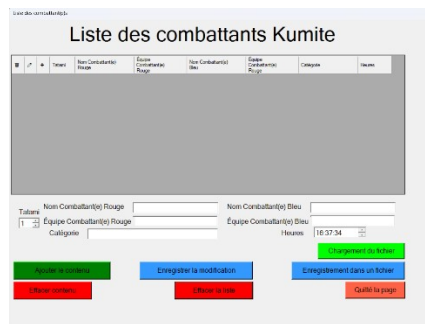


Voici la page principale lorsque vous ouvrez le logiciel.

Section Kumite

1. Vous pouvez enregistrer les combattants dans une liste :

- Cliquez sur « Liste des combattants » (le premier bouton en haut).
- Une nouvelle page s'ouvrira (elle sera figée tant que vous n'avez pas terminé).



2. Remplissez les informations dans les champs prévus, puis cliquez sur « Ajouter le contenu ». Une ligne apparaîtra avec les données saisies.

3. Une fois la saisie terminée, enregistrez la liste dans un fichier Excel. Cliquez sur « Enregistrement », choisissez un nom et un emplacement.

4. Pour recharger une liste, utilisez « Chargement du fichier ».

- Vous pouvez organiser par Tatami ou par horaires.
- Pour transférer un combattant vers le panneau de contrôle, cliquez sur la ligne et appuyez sur « + ».

5. Fonctionnalités supplémentaires :

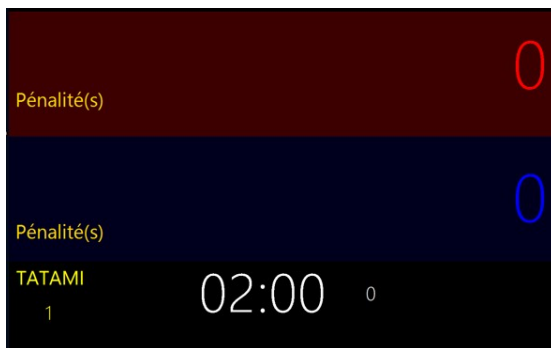
- Inverser la couleur des joueurs avec « Inverser les informations ».
- Afficher le tableau de pointage (nécessite un deuxième écran).
- Afficher l'heure (option « Afficher l'Heure »).
- Modifier l'écart des points.
- Modifier le temps.
- Changer l'alarme et l'avertissement (par défaut à 15 secondes).
- Bouton K/O : lance un minuteur de 10 secondes.
- Bouton Alarme : déclenche une alarme sonore.

6. Logos et détails du match :

- Vous pouvez insérer un logo pour chaque joueur.
- Vous pouvez insérer un logo général en bas près de l'heure.
- Ajoutez un petit texte dans l'onglet « Détails du match ».

7. Fin du match :

- Cliquez sur « Gagnant rouge » ou « Gagnant bleu ».
- Le résultat sera enregistré dans le tableau de pointage Kumite.

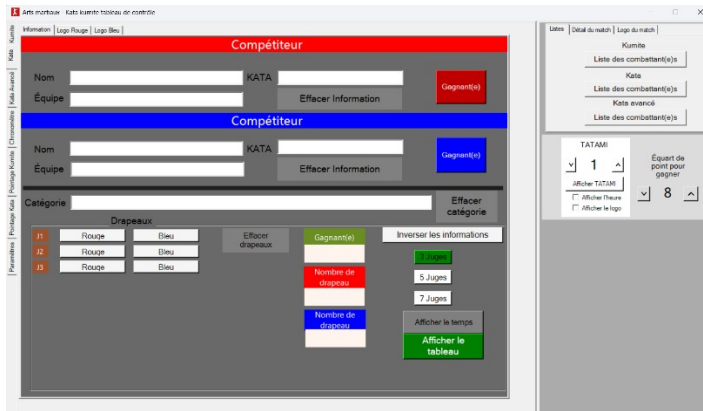


8. Connexion réseau :

- Si plusieurs ordinateurs sont connectés, les résultats s'afficheront en temps réel.
- Utilisez l'adresse IP de l'ordinateur principal (disponible dans les paramètres).
- Le Wi-Fi est nécessaire pour cette fonction.

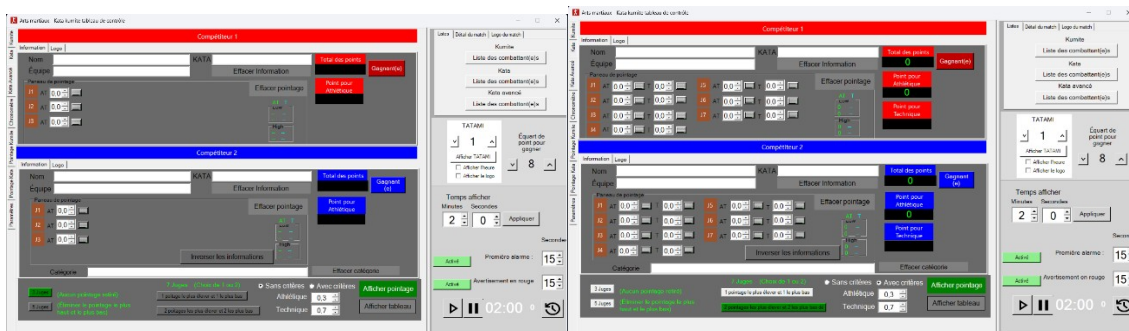
Section Katas

1. Choisissez entre 3 et 7 juges.
2. Sélectionnez le nombre de drapeaux rouges et bleus.
3. Les juges peuvent utiliser l'application mobile au lieu des drapeaux.
4. Dès que vous cliquez sur « Gagnant », le résultat s'affiche dans le tableau des Katas.



Section Katas Avancés

Cette section fonctionne avec un système de pointage. Elle est également compatible avec l'application mobile. Le fonctionnement est identique : cliquez sur « Gagnant » pour enregistrer le résultat.



	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	Facteur	
AT	0	0	0	0	0	0	0	0.3	0
T	0	0	0	0	0	0	0	0.7	

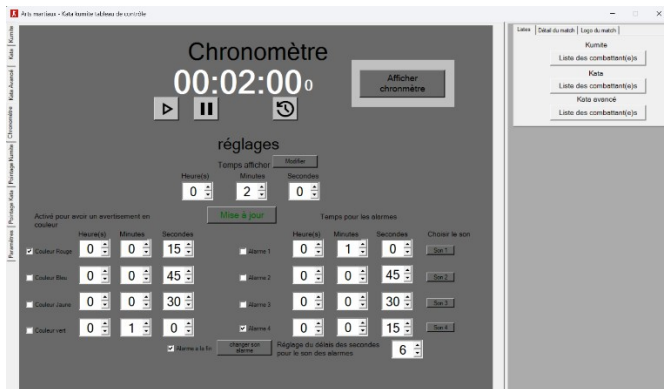
	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	Facteur	
AT	0	0	0	0	0	0	0	0.3	0
T	0	0	0	0	0	0	0	0.7	

TATAMI
1

00:00⁰

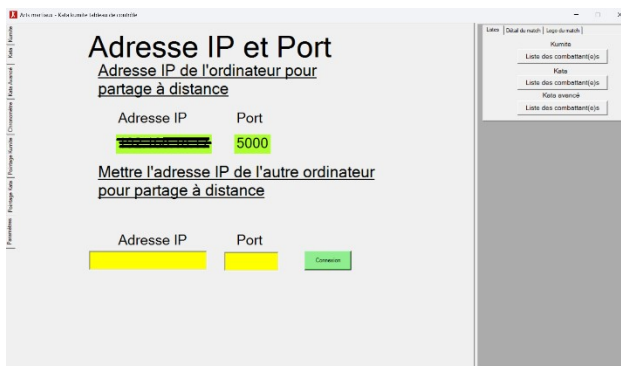
Section Chronomètre

1. Vous pouvez modifier les couleurs du chronomètre.
2. Vous pouvez modifier les alarmes.
3. Vous pouvez ajuster la durée.
4. Toutes ces fonctions peuvent être contrôlées depuis l'application mobile Android.

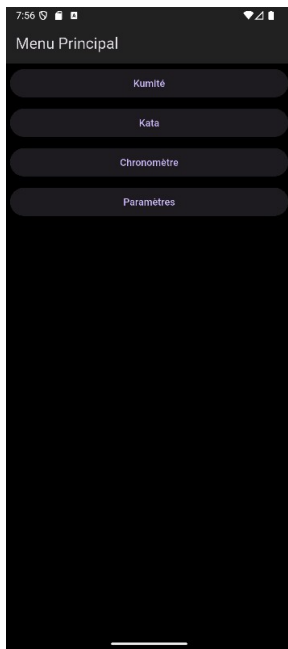


Section Paramètres

C'est ici que vous trouverez l'adresse IP de l'ordinateur. Elle doit être saisie dans l'application mobile pour établir la connexion.



Application mobile



1. Page principale :

- Pour se connecter à l'ordinateur, allez dans les paramètres et saisissez l'adresse IP affichée sur le PC.

2. Utilisation en Kumite :

- Permet d'envoyer des informations vers l'ordinateur.
- Peut servir de tableau de bord avec chronomètre.

⚠ Conseil : baissez le volume de l'alarme sur le téléphone.

3. Utilisation en Kata :

- Sert uniquement de commande pour l'ordinateur (juges).

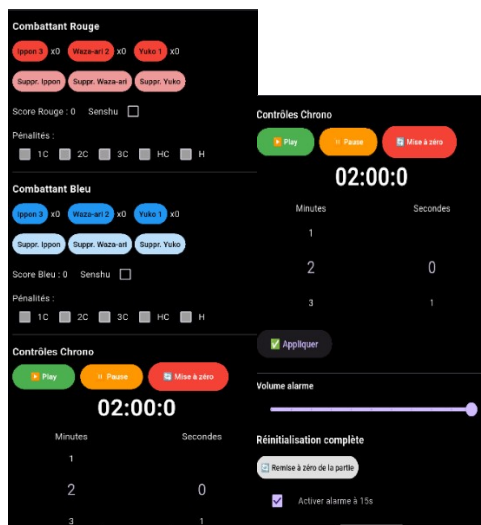
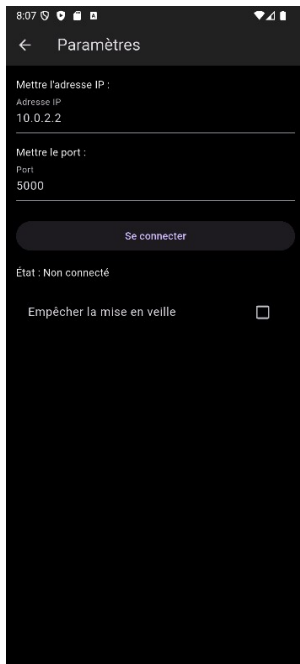
4. Utilisation en Kata avancé :

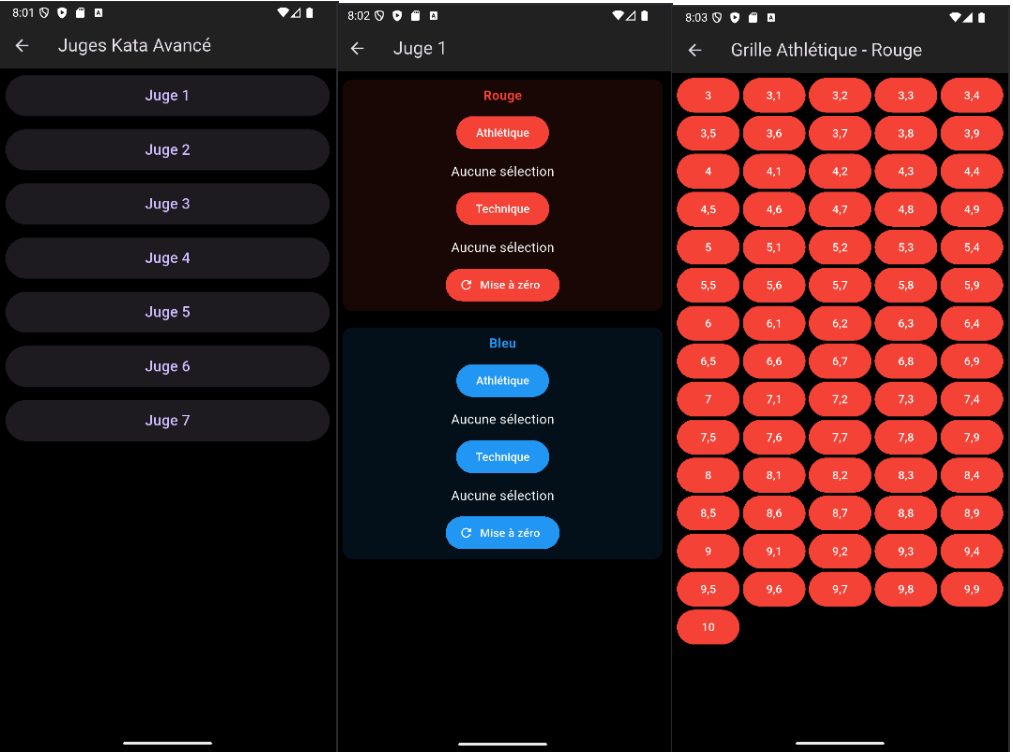
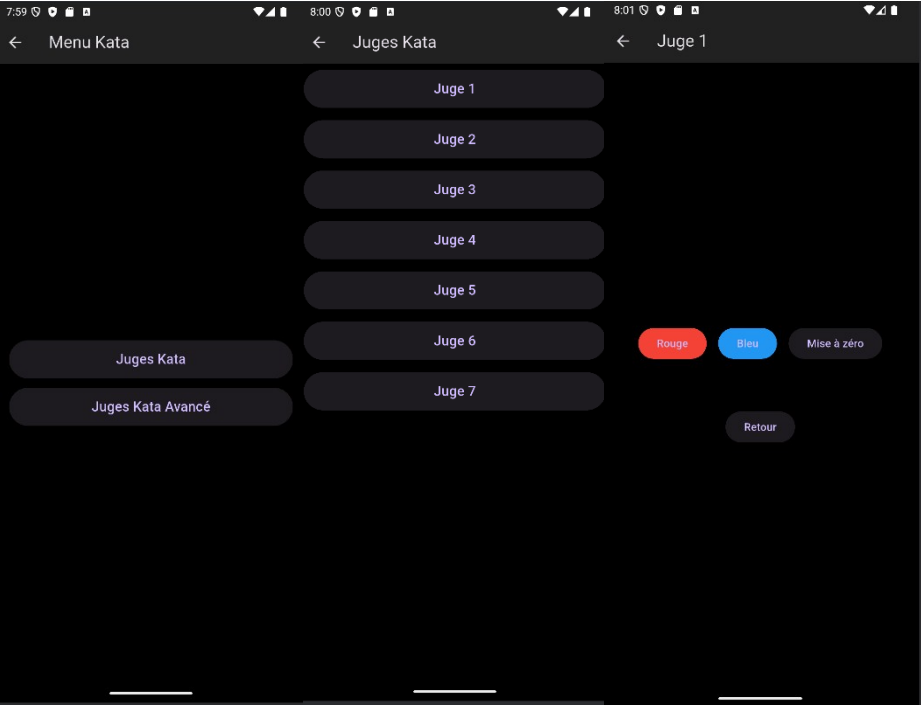
- Fonctionne sur le même principe que pour le Kata simple.

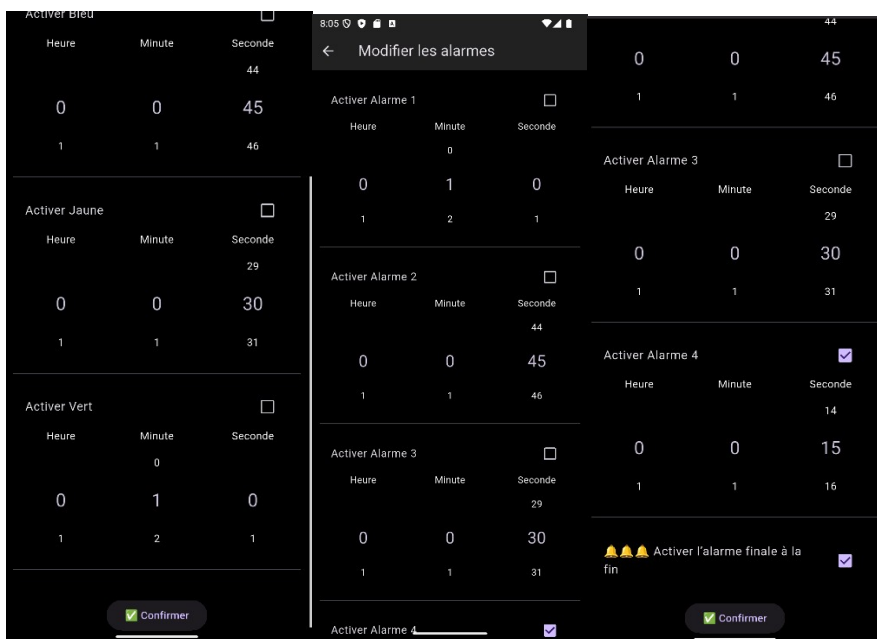
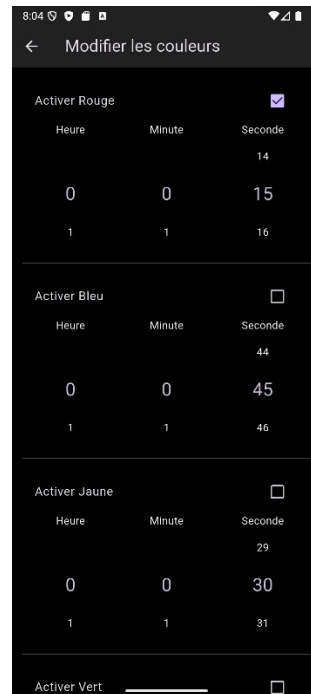
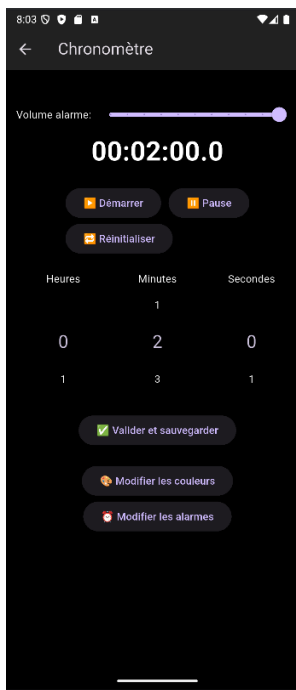
5. Utilisation du chronomètre :

- Peut être utilisé uniquement sur le téléphone.

- Peut être utilisé comme télécommande pour activer les fonctions à distance.







⚠ Conseil : désactivez le son de l'alarme du téléphone si vous utilisez le chronomètre sur l'ordinateur.